Memoria de la practica 4 de VCO

Alumno:  
 -Vicente Burdeus Sánchez

1. En la carpeta <Recursos/Imágenes VxC/Baraja póke 1/> de PoliformaT hay un conjunto de imágenes de   
cartas de póker que vamos a utilizar a partir de ahora. Busque esas imágenes y póngalas en una carpeta   
propia.   
   
2. Introduzca el código anterior con el nombre ‘umbralización.py’ y pruebe el resultado con distintas   
imágenes de la carpeta de cartas.   
   
3. Añada los otros métodos de umbralización indicados en la lista ‘type’.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1Con el script anterior hay que modificar el valor del archivo y/o los valores de umbral para cada imagen.   
Para tener una versión más interactiva tome el archivo umbralización\_global.py de PoliformaT. Lea el   
código y estudie cómo se lee una carpeta y se listan las imágenes. También cómo se utiliza un deslizador   
(Trackbar) para definir el valor del umbral. Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.  
   
2. Aplique la umbralización global de tipos cv2.THRESH\_BINARY y cv2.THRESH\_BINARY\_INV, a diversas   
imágenes de las cartas.   
¿Qué objeto es el más indicado para segmentar en este caso? La idea es que, a veces, es conveniente   
extraer un objeto que nos delimite las partes de la imagen que queremos observar. En este caso el objeto   
a discriminar es la carta, aunque ese objeto tenga agujeros en su interior.   
   
  
  
  
3. ¿Qué umbral sería apropiado para la umbralización global funcione bien con todas las imágenes?

En el caso en el que queramos únicamente diferencial la carta sin ver que carta es poemos usar un umbral muy alto alrededor de 220 el cual elimina en la mayoría de los casos el contenido interno de la carre pero nos deja con el contorno de esta, por otro lado si quisiéramos ver también que carta estamos analizando este umbral tendrá que ser menor sobre 170 el cual permite ver también el interior y perder la localización de los bordes de la carta.